

**Augmented Reality (AR) Berbasis Android dengan Metode Markerless
(Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris pada Topik “Profesi” di Sekolah Dasar)
(Dr. Rahmania Sri Untari., S.Pd., M.Pd)**



Gambar 2. List Profesi dengan bilingual (B. Inggris – B. Indonesia)

Pengembangan Augmented Reality (AR) berbasis android dan mengukur efektivitas penggunaan AR untuk meningkatkan penguasaan kosakata Bahasa Inggris pada topik profesi di sekolah dasar, serta peningkatan digital literacy guru pendidikan Bahasa Inggris menuju tercapainya pengembangan aspek profesional seorang guru.

Aplikasi Augmented Reality Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android (Dr. Rahmania Sri Untari., S.Pd., M.Pd)



Fungsi Produk :

- Program komputer ini merupakan aplikasi yang dirancang dan dikembangkan untuk siswa tingkat Sekolah Dasar (SD) berbasis android pada pembelajaran pemodelan bangun ruang 3D. Program komputer ini bertujuan untuk lebih memudahkan siswa dalam memecahkan masalah. Aplikasi Augmented Reality (AR) ini meliputi materi pelajaran, yaitu kubus, balok, limas, tabung, kerucut, dan bola. Aplikasi ini dapat dijalankan di smartphone berbasis android dengan minimum operating system android Ice Cream Sandwich (ICS) atau android versi 4.0.

Game Edukasi Usia Dini “Multiple Intellegences” (GENDIS) for Android

(Dr. Rahmania Sri Untari., S.Pd., M.Pd)



Fungsi Produk :

1. Meningkatkan kemampuan menghafal kosakata 3 bahasa (multiple intelligences), mendorong siswa untuk berpikir kreatif, kritis dan aktif.
 2. Dapat digunakan sebagai media pembelajaran pengganti tatap muka karena menggunakan suara dari gurunya sendiri.
-